

Schatzsuche im Wörtermeer

Material:

Spielplan

6 Kartensätze (30 Karten + 1 Deckblatt + 1 Anweisung)

4 Spielfiguren

Münzen + Säckchen

Spielanleitung

Würfel

Vorbereitung

Die Spieler suchen sich eine Spielfigur aus und setzen sie auf das Startfeld.

Neben das Spielfeld werden die Karten zur Aufmerksamkeitsförderung und ein ausgewählter Übungskartensatz gelegt.

Auf dem Weg gibt es verschiedene Aufgaben zu lösen:

O Hier wird immer eine Karte vom Übungskartensatz gezogen. Wird die Aufgabe selbständig gelöst, bekommt der Spieler 2 Münzen. Benötigt er Hilfe, erhält der Helfer eine der Münzen.

(Fernrohr) Der Spieler zieht eine Aufmerksamkeitskarte und alle Mitspieler führen diese Übung ebenfalls durch. Zur Belohnung erhält jeder Spieler 1 Münze.

(Totenkopf) Das Schiff wird von fremden Piraten überfallen und der Spieler verliert die Hälfte seiner bisherigen Beute (bei einer ungeraden Zahl wird abgerundet). Doch er darf anschließend noch eine Aufgabe lösen und sich damit 2 Münzen zurückholen.

+1/+2 Hier darf der Spieler entsprechend der Zahl 1 oder 2 Schritte weiterlaufen und dann eine Aufgabe lösen.

Es gibt 2 Gewinnmöglichkeiten:

1. Wer als Erster ins Ziel kommt.
2. Wer die meisten Schätze erbeutet hat.

Anzahl der Spieler: 2-4

Spieldauer:

Die Spieldauer variiert stark, je nachdem, ob die Aufgaben mündlich oder schriftlich gelöst werden. Bei mündlicher Aufgabenlösung und 2 Spielern dauert das Spiel ca. 20- 30 Minuten.

